

Játssz a világ hét csodáját

Hozzárta: Bidu
2007. július 12. csütörtök 00:13

2007. július 7-én kihirdették az újkori világ hét csodáját, miután több, mint 100 millióan adták le szavazatukat szerte a világon az interneten keresztül. A győztesek pedig a következők:

A Nagy Fal (Kína), Petra (Jordánia), Christ Redeemer (Brazília), Machu Picchu (Peru), Chichén Itzá (Mexikó), Colosseum (Róma), Taj Mahal (India)

Gondolom, sokakban felmerül a kérdés: jó, jó, de hogy kerül a csizma az asztalra? (Vagyis: miért foglalkozunk ezzel a hírrel itt a Játéklapon?)

Nos, csak az érdekesség kedvéért: A hét csodából négy már megihletett különböző játékkeresztelket! Ismerhetjük Kniziatól a Taj Mahalt, Kramer és Lübke a Colosseumról alkotott, Burkhard a Machu Picchuval próbálkozott (nem túl nagy sikerrel), a Nagy Falról pedig számos játék készült már, beleértve a közeljövőben megjelenő Huang Di és Chang Chenget is.

De vajon mi a helyzet a többi hárommal? Tud valaki olyan játékot, amelyik ráillik valamelyikükre? Ez a kérdés a BoardgameNews oldalán "hangzott el"; és azóta több reakció is érkezett a témával kapcsolatban.

Egyesek szerint a Tikal és a Maya című játékok helyszíne a Chichén Itzá, a brazil Krisztus szoborral pedig odáig jutottak, hogy megemlékeztek két játékot is, amelyekben Rio de Janeiróval kapcsolatos (Tycoon, Strand Cups). Az egyik lelkes hozzászóló filmes élményeit is ide kapcsolta: Az Indiana Jones és az Utolsó Keresztlovag című opuszban a Szent Grál állítólagos helye Petra volt. A film másik két részéből pedig készült társasjáték – igaz, ebből pont nem... :)

Van esetleg valaki, aki ennél többet tud a (természetesen csak társasjátékos szempontból) "mostoha sorsú"; háromról? Ne habozzék tudatni velünk!

Forrás: BoardGameNews