

International Gamers Awards - történelem szimulációs

Hozzáadta: Bidu

2007. augusztus 16. csütörtök 14:18

A 2007-es Nemzetközi Játékdíj győztese a történelem szimulációs kategóriában az "A Victory Lost" (Egy elveszett győzelem) Tetsuya Nakamura játéka a Multi-Man Publishing gondozásában.

Az IGA közzétett közleményéből a választás okára is fényderül.

Az "A Victory Lost" egy egyszerű elegáns játék, ami elég könnyű a kezdő "wargamer"-eknek, de elég tartalmas ahhoz, hogy örömet szerezzen a veteránoknak is.

A VL többszintű szimulációja az 1943-as sztálingrádi szovjet támadásnak és Manstein főparancsnok által vezetett német ellencsapásnak, melynek eredménye Harkov visszafoglalásához vezetett és megtorpantotta a szovjeteket.

Mintegy ingyen tál, amely egyszerű összetevőkből áll, az AVL amíg ismerős és alapvető játékmechanizmusokat vesz át más játékokból, közben remekül modellezi a szemben álló seregek erősségeit és gyengéit és ugyanakkor a történelmi eseménysort is követi. Az AVL feszült és izgalmas háborús játék, mindkét oldalon egyaránt lehetősége van támadni és védekezni és a játék rendszere, gyakorlatilag majdnem korlátlan játékvariációkat, helyzeteket és gonosz kis meglepetéseket biztosít. A játék "jutalmazza" az elértrelátóan tervező játékost, viszont alkalmazkodni tud a váratlan fordulatokhoz is.

A gyönyörűen kidolgozott és összetett térkép és az ezt kiegyensúlyozó grafika vevőcsalóató árral az AVL azt bizonyítja, hogy a jó dolgok kicsomagokban érkeznek.

Látogassd meg az International Gamers Awards oldalát további információkért a díj történetéről és a zsűritagokról